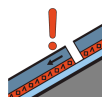


Degré de danger 2 - Limité



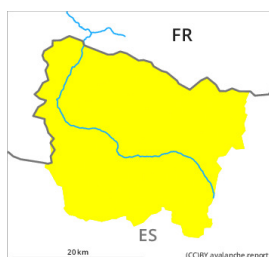
Tendance: Augmentation du danger d'avalanche
le Samedi 09 04 2022



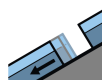
Neige ancienne
(Sous-couche fragile persistante)



2300m



Avalanches mouillées
(Neige humide)



Avalanches de glissement
(Avalanches de fond)



Neige ancienne fragile en altitude. Des coulées humides en cours de journée et des avalanches de glissement sont à prendre en considération.

La neige fraîche et la neige soufflée de la semaine écoulée sont mal liées avec la neige ancienne surtout sur les pentes exposées au nord-ouest à nord-est en passant par le nord et à haute altitude. Des couches fragiles dans la neige ancienne peuvent être déclenchées en certains endroits par des personnes, aussi sur les pentes raides peu fréquentées à l'ombre. Les avalanches sèches sont parfois de taille moyenne et parfois facilement déclenchables.

Avec l'humidification le danger de coulées humides et mouillées augmente progressivement en cours de journée. En outre il existe un danger latent d'avalanches de glissement. Explication: "celles-ci" ne peut signifier que "celles-ci avalanches" sont parfois de taille moyenne.

Les randonnées et descentes hors-piste demandent un choix réfléchi des itinéraires.

Manteau neigeux

La neige fraîche de la fin de semaine s'est fortement tassée à toutes les expositions. Elle repose sur une surface de neige ancienne défavorable surtout sur les pentes à l'ombre et à haute altitude. Les profils de neige et les tests de stabilité indiquent la situation avalancheuse traître. À toutes expositions: En cours de

journee le manteau neigeux sera humide. Avec l'humidification totale le nombre et l'etendue des endroits dangereux augmentent jusqu'au soir. Surtout au-dessus de la limite de la foret il y a beaucoup de neige pour la saison.

Tendance

Augmentation etendue du danger d'avalanches mouillees et de glissement jusqu'a l'arrivee d'un refroidissement. Samedi: Augmentation locale du danger d'avalanches seches avec la neige fraiche et le vent.